

Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia

1. Program do modelowania 3D	Liczba licencji: 1
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Triangulacja fotogrametryczna</li> <li>• Gęsta chmura punktów: tworzenie i edycja</li> <li>• Modelowanie 3D: tworzenie i tekstuowanie</li> <li>• Panoramy: łączenie sferycznych obrazów</li> <li>• Triangulacja: obsługa fotografii fisheye i sferycznych</li> <li>• Gęsta chmura punktów: klasyfikacja</li> <li>• Cyfrowy model terenu (DEM)</li> <li>• Georeferencja: eksportowanie ortomozaiki</li> <li>• Pomiary: odległości, powierzchnie, objętości</li> <li>• Wsparcie GCP (naziemnych punktów kontrolnych)</li> <li>• Autodetekcja sygnałów kodowanych i niekodowanych</li> <li>• Wielospektralne przetwarzanie obrazowości</li> <li>• Modelowanie 4D dla scen dynamicznych</li> <li>• Skryptowanie Pythonem</li> <li>• Przetwarzanie w sieci</li> </ul>
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ważność licencji: dożywotnia</li> <li>• Liczba użytkowników: 1</li> <li>• Forma licencji: elektroniczna</li> <li>• System operacyjny: Windows, Mac OS X, Linux</li> <li>• wspiera formaty: wejściowe: JPEG, TIFF, PNG, BMP, JPEG Multi-Picture Format (MPO) wyjściowe: OBJ, PLY, VRML, COLLADA, Universal 3D, FBX, 3DS, PDF</li> </ul>

2. Program do modelowania 3D	Liczba licencji: 1
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• program do pracy na modelach 3d o wysokiej liczbie poligonalnej (40+milionów)</li> <li>• pozwalający na 'rzeźbienie' detali oraz swobodną edycję zanieczyszczeń wynikających z modelowania za pomocą skanerów 3d czy bazujących na obiektów fotogrametrycznych</li> <li>• program powinien posiadać funkcje 'upraszczania' czyli redukcji liczby poligonów na modelu (potrzeby publikacji obiektów w internecie)</li> <li>• program powinien posiadać także możliwość ręcznej edycji tekstury, oraz nakładania tekstury na podstawie zdjęć</li> <li>• program powinien posiadać także możliwość tworzenia</li> </ul>

**Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia**

	modeli od zera
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ważność licencji: dożywotnia</li> <li>• Liczba użytkowników: 1</li> <li>• Licencje na Mac i PC</li> </ul>

<b>3. Program do edycji video</b>	<b>Liczba licencji: 1</b>
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Praca na materiale 4K, ze wsparciem dla Blackmagic Design DeckLink 4K Extreme, Ultra Studio 4K, AJA KONA 3G oraz EDL lub AAF import/export przy wykorzystaniu Grass Valley HQX z DaVinci Resolve 11</li> <li>• Współpraca z osprzętem Blackmagic Design, Matrox oraz AJA</li> <li>• Edycja materiału w różnej rozdzielczości — od 24x24 do 4Kx2K</li> <li>• Wsparcie formatów— Sony XAVC (Intra/Long GOP)/ XAVC S, Panasonic AVC-Ultra/AVC-Intra 4K 422 i Canon XF-AVC</li> <li>• Edycja AVCHD do 3+ strumieni w czasie rzeczywistym Do 16 różnych źródeł w trybie Multicam editing</li> <li>• Dekoder H.264/AVC (przyspieszający 4K XAVC)</li> <li>• Playback 4K H.264 · Praca w trybie Proxy mode</li> <li>• Wsparcie Intel Quick Sync Video dla bardzo szybkiego eksportu H.264 ( Blu-ray Disc)</li> <li>• Edycja 3D</li> <li>• Wbudowana stabilizacja obrazu</li> </ul>
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ważność licencji: dożywotnia</li> <li>• Liczba użytkowników: 1</li> </ul>

<b>4. Program graficzny</b>	<b>Liczba licencji: 5</b>
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozdzielczość wyświetlania - 4K</li> <li>• Projektowanie grafiki</li> <li>• Realizowanie twórczych pomysłów w formie prac graficznych dowolnego rodzaju</li> <li>• Ilustracje i grafiki internetowe</li> <li>• Projektowanie układów stron</li> <li>• Trasuje oraz edytuje zdjęcia</li> <li>• W pełni konfigurowany interfejs</li> <li>• Zaawansowane obszary robocze</li> <li>• Obsługa wysokiej rozdzielczości i wielu wyświetlaczy</li> <li>• Oprogramowanie zapewnia otwieranie, edytowanie i zapisywanie plików w formacie</li> </ul>

**Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia**

	CDR
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Typ licencji: edukacyjna</li> <li>• Ważność licencji: dożywotnia</li> <li>• Liczba użytkowników: 1</li> <li>• Format nośnika: klucz elektroniczny</li> <li>• Wersja językowa: polska</li> <li>• Współpracujący z preinstalowanym systemem operacyjnym na zakupionych w ramach zamówienia komputerach</li> </ul>

<b>5. Oprogramowanie do obróbki 3D</b>	<b>Liczba licencji: 1</b>
Cechy	<p>Narzędzie Camera Sequencer                      Definiowanie skóry z zastosowaniem kwaternionów dualnych                      Rozszerzone funkcje wypełniania                      Wypełnianie animacji tłumów                      Narzędzia do animowania postaci i tworzenia siatki                      Ogólne narzędzia do animacji                      Animowane funkcje zniekształcające                      Synchronizacja widoku ścieżki                      Narzędzie Tekst (ulepszone)                      Produktywność animowania                      Obsługa OpenSubdiv                      Obsługa chmury punktów                      Narzędzia do rozmieszczania                      Fazowanie kwadratowe                      Modelowanie powierzchni i siatki                      Przypisywanie i edycja tekstury                      Cieniowanie i projektowanie materiałów                      Obsługa map wektorowych                      Mapa tekstów i kształtów                      Szybkie formowanie twardych powierzchni                      Mapowanie UV                      Ulepszenia narzędzia Obiekt                      Obsługa renderowania w usłudze A360                      Kamera fizyczna                      Dodatkowe udoskonalenia wydajności rzutni Nitrous                      Zwiększona wydajność rzutni                      Udoskonalone renderowanie ActiveShade                      Kamera stereo                      Zintegrowane opcje renderowania                      System przejść renderingu                      Interaktywne renderowanie ActiveShade                      System graficzny z przyspieszeniem sprzętowym Nitrous                      Renderowanie rzutni DX 11</p>

**Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia**

	<p>Edytor compositingu Slate                  Symulacja i analiza ekspozycji oświetlenia                  mCloth — symulacja ubioru                  mRigds — dynamika brył sztywnych                  Włosy i sierść                  Proste importowanie danych symulacji                  Odświeżone odnośniki                  Obszar roboczy projektowania                  System szablonów                  Obsługa plików Alembic                  Obsługa gestów wielodotykowych                  Udoskonalenia eksploratora scen                  Udoskonalenia menedżera warstw                  Obsługa animacji programu Inventor                  Zestaw funkcji Civil View                  Obsługa skryptów w języku Python                  Udoskonalone zarządzanie scenami                  Dopasowanie perspektywy                  Przesuwanie i powiększanie 2D                  Konfigurowalny interfejs użytkownika                  Integracja transferu danych i procesów organizacji produkcji                  Integracja z oprogramowaniem do compositingu                  Współpraca w ramach procesów roboczych z wykorzystaniem kontenerów                  Eksporter gier                  Aktywne łącze silnika Stingray                  Lepsza obsługa narzędzi cieniowania Stingray                  Obsługa wyświetlaczy o wysokim DPI</p>
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ważność licencji: licencja na 3 lata</li> <li>• Liczba użytkowników: 1</li> <li>• Współpracujący z preinstalowanym systemem operacyjnym na zakupionych w ramach zamówienia komputerach</li> </ul>

<b>6. Pakiet programów graficznych</b>	<b>Liczba licencji: 1</b>
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edycja obrazów</li> <li>• Edycja materiałów wideo</li> <li>• Grafika wektorowa</li> <li>• Tworzenie interaktywnych publikacji dla tabletów</li> <li>• Opracowywanie książek elektronicznych</li> <li>• Tworzenie, edytowanie i dostarczanie plików PDF</li> </ul>
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ważność licencji: dożywotnia</li> <li>• Liczba użytkowników: 1</li> <li>• Format nośnika: klucz elektroniczny</li> <li>• Wersja językowa: polska</li> <li>• Współpracujący z preinstalowanym systemem operacyjnym na zakupionych</li> </ul>

**Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia**

	w ramach zamówienia komputerach
--	---------------------------------