

Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia

1. Program do modelowania 3D	Liczba licencji: 1
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> • Triangulacja fotogrametryczna • Gęsta chmura punktów: tworzenie i edycja • Modelowanie 3D: tworzenie i tekstuowanie • Panoramy: łączenie sferycznych obrazów • Triangulacja: obsługa fotografii fisheye i sferycznych • Gęsta chmura punktów: klasyfikacja • Cyfrowy model terenu (DEM) • Georeferencja: eksportowanie ortomozaiki • Pomiary: odległości, powierzchnie, objętości • Wsparcie GCP (naziemnych punktów kontrolnych) • Autodetekcja sygnałów kodowanych i niekodowanych • Wielospektralne przetwarzanie obrazowości • Modelowanie 4D dla scen dynamicznych • Skryptowanie Pythonem • Przetwarzanie w sieci
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> • Ważność licencji: dożywotnia • Liczba użytkowników: 1 • Forma licencji: elektroniczna • System operacyjny: Windows, Mac OS X, Linux • wspiera formaty: wejściowe: JPEG, TIFF, PNG, BMP, JPEG Multi-Picture Format (MPO) wyjściowe: OBJ, PLY, VRML, COLLADA, Universal 3D, FBX, 3DS, PDF

2. Program do modelowania 3D	Liczba licencji: 1
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> • program do pracy na modelach 3d o wysokiej liczbie poligonalnej (40+milionów) • pozwalający na 'rzeźbienie' detali oraz swobodną edycję zanieczyszczeń wynikających z modelowania za pomocą skanerów 3d czy bazujących na obiektów fotogrametrycznych • program powinien posiadać funkcje 'upraszczania' czyli redukcji liczby poligonów na modelu (potrzeby publikacji obiektów w internecie) • program powinien posiadać także możliwość ręcznej edycji tekstury, oraz nakładania tekstury na podstawie zdjęć • program powinien posiadać także możliwość tworzenia

Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia

	modeli od zera
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> • Ważność licencji: dożywotnia • Liczba użytkowników: 1 • Licencje na Mac i PC

3. Program do edycji video	Liczba licencji: 1
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> • Praca na materiale 4K, ze wsparciem dla Blackmagic Design DeckLink 4K Extreme, Ultra Studio 4K, AJA KONA 3G oraz EDL lub AAF import/export przy wykorzystaniu Grass Valley HQX z DaVinci Resolve 11 • Współpraca z osprzętem Blackmagic Design, Matrox oraz AJA • Edycja materiału w różnej rozdzielczości — od 24x24 do 4Kx2K • Wsparcie formatów— Sony XAVC (Intra/Long GOP)/ XAVC S, Panasonic AVC-Ultra/AVC-Intra 4K 422 i Canon XF-AVC • Edycja AVCHD do 3+ strumieni w czasie rzeczywistym Do 16 różnych źródeł w trybie Multicam editing • Dekoder H.264/AVC (przyspieszający 4K XAVC) • Playback 4K H.264 · Praca w trybie Proxy mode • Wsparcie Intel Quick Sync Video dla bardzo szybkiego eksportu H.264 (Blu-ray Disc) • Edycja 3D • Wbudowana stabilizacja obrazu
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> • Ważność licencji: dożywotnia • Liczba użytkowników: 1

4. Program graficzny	Liczba licencji: 5
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> • Rozdzielczość wyświetlania - 4K • Projektowanie grafiki • Realizowanie twórczych pomysłów w formie prac graficznych dowolnego rodzaju • Ilustracje i grafiki internetowe • Projektowanie układów stron • Trasuje oraz edytuje zdjęcia • W pełni konfigurowany interfejs • Zaawansowane obszary robocze • Obsługa wysokiej rozdzielczości i wielu wyświetlaczy • Oprogramowanie zapewnia otwieranie, edytowanie i zapisywanie plików w formacie

Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia

	CDR
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> • Typ licencji: edukacyjna • Ważność licencji: dożywotnia • Liczba użytkowników: 1 • Format nośnika: klucz elektroniczny • Wersja językowa: polska • Współpracujący z preinstalowanym systemem operacyjnym na zakupionych w ramach zamówienia komputerach

5. Oprogramowanie do obróbki 3D	Liczba licencji: 1
Cechy	<p>Narzędzie Camera Sequencer Definiowanie skóry z zastosowaniem kwaternionów dualnych Rozszerzone funkcje wypełniania Wypełnianie animacji tłumów Narzędzia do animowania postaci i tworzenia siatki Ogólne narzędzia do animacji Animowane funkcje zniekształcające Synchronizacja widoku ścieżki Narzędzie Tekst (ulepszone) Produktywność animowania Obsługa OpenSubdiv Obsługa chmury punktów Narzędzia do rozmieszczania Fazowanie kwadratowe Modelowanie powierzchni i siatki Przypisywanie i edycja tekstury Cieniowanie i projektowanie materiałów Obsługa map wektorowych Mapa tekstów i kształtów Szybkie formowanie twardych powierzchni Mapowanie UV Ulepszenia narzędzia Obiekt Obsługa renderowania w usłudze A360 Kamera fizyczna Dodatkowe udoskonalenia wydajności rzutni Nitrous Zwiększona wydajność rzutni Udoskonalone renderowanie ActiveShade Kamera stereo Zintegrowane opcje renderowania System przejść renderingu Interaktywne renderowanie ActiveShade System graficzny z przyspieszeniem sprzętowym Nitrous Renderowanie rzutni DX 11</p>

Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia

	<p>Edytor compositingu Slate Symulacja i analiza ekspozycji oświetlenia mCloth — symulacja ubioru mRigds — dynamika brył sztywnych Włosy i sierść Proste importowanie danych symulacji Odświeżone odnośniki Obszar roboczy projektowania System szablonów Obsługa plików Alembic Obsługa gestów wielodotykowych Udoskonalenia eksploratora scen Udoskonalenia menedżera warstw Obsługa animacji programu Inventor Zestaw funkcji Civil View Obsługa skryptów w języku Python Udoskonalone zarządzanie scenami Dopasowanie perspektywy Przesuwanie i powiększanie 2D Konfigurowalny interfejs użytkownika Integracja transferu danych i procesów organizacji produkcji Integracja z oprogramowaniem do compositingu Współpraca w ramach procesów roboczych z wykorzystaniem kontenerów Eksporter gier Aktywne łącze silnika Stingray Lepsza obsługa narzędzi cieniowania Stingray Obsługa wyświetlaczy o wysokim DPI</p>
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> • Ważność licencji: licencja na 3 lata • Liczba użytkowników: 1 • Współpracujący z preinstalowanym systemem operacyjnym na zakupionych w ramach zamówienia komputerach

6. Pakiet programów graficznych	Liczba licencji: 1
Cechy	<ul style="list-style-type: none"> • Edycja obrazów • Edycja materiałów wideo • Grafika wektorowa • Tworzenie interaktywnych publikacji dla tabletów • Opracowywanie książek elektronicznych • Tworzenie, edytowanie i dostarczanie plików PDF
Dane techniczne	<ul style="list-style-type: none"> • Ważność licencji: dożywotnia • Liczba użytkowników: 1 • Format nośnika: klucz elektroniczny • Wersja językowa: polska • Współpracujący z preinstalowanym systemem operacyjnym na zakupionych

Część IIIc SIWZ – PAKIET 3 - część opisowa opisu przedmiotu zamówienia

	w ramach zamówienia komputerach
--	---------------------------------